

Arbetsprov för Game Artist

1-årig yrkesutbildning

För att vi ska kunna bedöma din ansökan behöver du, utöver betygsdokument, personbevis och personligt brev lämna in ett arbetsprov enligt instruktionerna nedan.

Bedömning:

Vi förväntar oss ett seriöst försök inom given tidsram, inte nödvändigtvis ett färdigt eller professionellt resultat. Är du nybörjare inom 3D-modellering är det helt okej, gör ditt bästa! Vi letar efter potential och viljan att lära.

I antagningsprovet bedömer vi:

- Hur du utforskar idéer och kommunicerar visuellt
- Tydlighet, intention och arbetsinsats snarare än perfektion

Instruktioner:

Din uppgift är att **designa en kaffekopp anpassad för en drake**.

Del 1: Text

Uppgift: Skriv en kort text som beskriver din idé.

Del 2: Skiss

Uppgift: skapa en eller flera skisser av din mugg. Det är valfritt att färglägga skissen eller skisserna.

Du får använda valfritt verktyg, exempelvis Krita eller penna och papper.

Del 3: 3D modell

Uppgift: Modellera muggen i ett 3D-program baserat på dina skisser.

Du får använda valfritt verktyg, exempelvis Blender.

Inlämning:

Lämna in en (1) fil i pdf-format i Schoolsoft som innehåller del 1, 2 och 3 av arbetsprovet.

Tidsåtgång:

Uppgiften ska genomföras på cirka 4 timmar, men ska inte ta mer än två arbetsdagar.